

Patchnotes Regelwerk 1.5 (November 2024)

- Sortierung der Kapitel geändert
- Allgemein wurden Formulierungen harmonisiert oder klarer formuliert
- Alle Abbildungen mit der alten Spielmatte wurde durch Abbildungen mit der neuen Spielmatte ersetzt.
- Das Kapitel Spielmaterial wurde aktualisiert
- Es wurde allgemein klargestellt, dass Profilwerte auf Karten nicht unter 0 fallen können.
- Es wird zu Beginn nicht mehr die Seite gewählt, sondern nur die Position von Drako und Cydra
- Auch Kreaturen und deren Position können jetzt zu Spielbeginn gewählt werden
- Hinweis: Golems verursachen tatsächlich erst Schaden an Türmen bevor Bluten oder Brennen wirkt.
- Es wurde eine Klarstellung ergänzt, dass es für eine Sichtlinie genügt, wenn eine Linie von einem Punkt der Base eines Modells zu einem Punkt der Base eines anderen Modells gezogen werden kann
- Der Punkt, an dem eine Aktion endet, wurde von 17. an 9. Stelle geschoben
- Rückzugsreaktion als eigene Regel ergänzt und detailliert
- Mana muss schon beim Ansagen der Aktion/Reaktion gezahlt werden
- Linien haben allgemein eine Breite von nahezu 0
- Türme schießen früher in der Reihenfolge einer Aktion
- Türme schießen zusätzlich am Anfang der Runde
- Es wurde ein Fehler beseitigt, wonach Golems immer mit 3 NK-Würfeln angegriffen haben.
- Beim Kaufen von Ausrüstungsgegenständen beginnt der Startspieler und nicht mehr der Spieler, der die Initiative gewonnen hat.
- Heilen durch Schaden ist jetzt allgemein auf den tatsächlich verursachten Schaden beschränkt
- Die allgemeine Einschränkung, welche Modelle geheilt werden dürfen, ist entfallen, da es mittlerweile Helden gibt, die u.a. auch Türme heilen können
- Es wurde ein Fehler beseitigt, wonach nur Helden an Statuseffekten leiden können. Jetzt wirken diese Statuseffekte auch auf Golems und Kreaturen
- Es wurde allgemein geregelt, dass jedes Modell jeden Statuseffekt nur einmal gleichzeitig erhalten kann
- Es wurde ein Fehler beseitigt, wonach Kreaturen einen erhaltenen Statuseffekt nie verlieren würden.
- Festgehaltene Modelle dürfen jetzt auch nicht platzieren oder teleportieren.
- Es wurde allgemein geregelt, dass Statuseffekte bis zum Ende der nächsten Aktivierungsphase gelten, unabhängig davon ob ein Modell den Effekt aktiv oder reaktiv erhalten hat.
- Das Kapitel 26 „Fähigkeiten im Detail“ wurde ergänzt und soll die einzelnen Fähigkeiten von Helden besser erläutern als es der reine Kartentext kann.
- Ausrüstungskarten können jederzeit abgeworfen werden, auch direkt bevor ein eigener Held kaufen möchte.